

Деяние	Заклинание 9	Предвидение	Заклинание 9	Расправа	Заклинание 9	Ошеломительное присутствие	Заклинание 9
Необычный Очарование Язык Ментальный	Концентрация Манипуляция Ментальный Предсказание	Концентрация Смерть Манипуляция Пустота	Слух Концентрация Устранение Манипуляция Ментальный Зрение				
Источник Основная книга правил Традиции сакральная Сотворение ♦♦ Ж, С Дистанция 60 фт.; Цели 4 или менее существа Длительность 10 минут Вы оглашаете целям божественную волю или указываете им должное деяние. Деянием может быть поиск определённого предмета, захват земель, убийство существа или объявление войны определённой группе. Деяние может быть и полностью мирным. Деяние не может заставить цели причинять вред себе или друг другу. Цели полностью посвящают себя деянию, но конкретный эффект зависит от их уровня. Цели сами выбирают, как будут действовать, но предпочитают прямые действия бездействию или непрямым действиям.	Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 существо Длительность 1 час Ваша интуиция обостряется и может предупредить вас о грозящей цели заклинания опасности. Если вы выбрали целью заклинания не себя, а другое существо, вы устанавливаете с ним экстрасенсорную связь, посредством которой можете предупредить его об опасности. Это ментальный эффект. Из-за колоссальных объёмов сведений у вас не может действовать более одного заклинания предвидение одновременно: повторное сотворение заклинания прекращает предыдущее. Пока заклинание действует, цель получает бонус состояния+2 к	Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, первобытная Сотворение ♦♦ Область 60-фт.ая линия Защита Стойкость Вы выпускаете волну энергии смерти, которая гасит жизненную силу в каждом на её пути. Каждое живое существо 17 уровня или ниже на линии проходит испытание Стойкости. Если урон заклинания снижает ПЗ существа до 0, оно немедленно умирает. Если заклинание не убило ни одного существа, его энергия пустоты оборачивается вспять, дополнительно нанося 30	Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Область 40-фт. взрыв; Цели любое количество существ Защита Воля; Длительность пока все должные почести не оказаны Вы становитесь сверхъестественно великолепны, представляя в облике божества или другого величественного создания. Вы сами выбираете детали своего великолепного облика. Цели проходят испытание Воли. В любом случае после этого цели становятся временно невосприимчивы на 1 минуту. Критический успех цель избегает				
pf2.ru ru'zjd	pf2.ru ru'zjd	pf2.ru ru'zjd	pf2.ru ru'zjd	pf2.ru ru'zjd	pf2.ru ru'zjd	pf2.ru ru'zjd	pf2.ru ru'zjd
Повышенное (10 крл) (значения уровня для каждой категории увеличиваются на 2. Деянию. скриптор мировоззрения, соответствующий новить, что это заклинание получает де-ние будет совершено. Будущий может под-из них враждебное действие или если дея-ство или угроза совершите против одного или ваш союзник совершите против одного враждебное действие для всех существ, если вы прекратить заклинание для себя. Заклинание может пройти испытание Воли, чтобы пре-уровня, но цель в конце каждого своего хода ● 15 уровень аналогичен эффекту для 14 ниже. снимаются до половинных максимумов или ● 14 уровень аналогичен эффекту, если не ПЗ клинание для неё прекращается, если не за-связывает себя деянию, давая цену собой собствен-ной жизни (если вы не прикажете иного). ● 13 или меньший уровень цель всецело по-проверкам инициативы и не будет застигну- получает следующее действие: Предвидение: Условие: Цель предвидения застигнута или когда её берут в тиски. Кроме этого, вы той враждующих существах существа вращаются от враждебного состояния или угрозы. Эффект: Если враждебное су-ществое или угроза заставляет цель совер-шить бросок (например, испытание), она де-лает бросок дважды и использует лучший результат, а это заклинание получает де-скриптор «удача». Если враждебное суще-ство или угроза совершают бросок против цели (например, provoke или инициатива), оно ин-вля), оно ин-вляют бросок дважды и использует худший результат, а это заклинание получает дескриптор «неудача».	Повышенное (10 крл) заклинание дей-ствует на живых существах 19 уровня и ниже. Урон при успешном испытании увеличивается до 100, при провале — до 115. Критический провал существо умирает. Повал существо получает 100 урона Успех существо получает 96 урона пустоты. Критический успех существо избегает эффекта. уровня) и 30 урона пустотой вам. ствам на линии (даже тем, кто выше 17 урона пустотой всем живым суще-	Успех цель должна воздать вам почести эффекта. дважды. Воздавание почести — одиночное действие с дескриптором «движение» (цель воздает к вам руки). Находясь-если под действием заклинания цели должны хот бы раз за ход воздать вам почести, если это возможно. Пока заклинание действует на них, оно не порождает вам и не могут совершать против вас никакие враждебные действия. Повал аналогичен успеху, но цель должна воздать вам почести шесть раз. Критический провал заклинание провалу, но цель должна трагично все свои действия на воздавание почестей, если это возможно, и не может совершать других действий, пока не воздала все почести.					

ВМЕСТИЛИЩЕ ДЛЯ ДУШИ

ЗАКЛИНАНИЕ 9

Необычный	Концентрация	Манипуляция
Нечестивый		

Источник Основная книга игрока
Традиции сакральная, оккультная
Сотворение ♦♦♦; **Требования** предмет
стоимостью не менее 100 зм за каж-
дый уровень цели.

Дистанция 30 фт.; **Цели** 1 существо, умершее не более минуты назад
Длительность неограниченная

Вы ловите отлетающую в загробный мир душу цели и заточаете её в предмет. Предмет может быть любым, если он подходит по стоимости. У него КБ 16, а также обычная твёрдость и ПЗ. Уничтожение (не просто поломка) предмета или нейтрализация этого заклания освобождают душу в

pf2.ru
nj7id

Посмотрите. Покая душа в предмете, цель нельзя вернуть к жизни никакими способами, даже желанием. В предмет нельзя за- точить более одной души, при подобо- ной попытке закаливание будет потра- чено впустую. Вы также можете выбрать целью пред- мет, в котором заточена душа, соото- рив закаливание повторно: предмет бу- дет уничтожен, душа по вашему вы- бору либо освободяется, либо пере- мешается в другой предмет. Это не- лзная сделать, если цель — артефакт или если заточённая душа принадле- жала существу 19 уровня или выше.

Вой проклятых

ЗАКЛИНАНИЕ 9

СЛУХ	КОНЦЕНТРАЦИЯ	СМЕРТЬ
МАНИПУЛЯЦИЯ	ПУСТОТА	

Источник Основная книга игрока
Традиции сакральная, оккультная
Сотворение ♦♦
Область 40-ф.я эманация
Защита Стойкость

Вы издаёте вой проклятых душ. Все живые враги в области получают 8d10 урона пустотой в зависимости от испытания Стойкости.

Критический успех существо избегает эффекта.

Успех существо получает полный урон.

Провал существо получает полный урон и истощение 1d4.

Критический провал существо получает двойной урон и истощение 4.

pf2.ru
nj.71d

ТЕЛЕПАТИЧЕСКОЕ ТРЕБОВАНИЕ

ЗАКЛИНАНИЕ 9

Концентрация	Устранение	Язык
Манипуляция	Ментальный	

Источник Основная книга игрока 2
Традиции мистическая, сакральная, оккультная

Сотворение ▶▶▶

Дистанция планета; **Цели** 1 существо, с которым вы ранее телепатически связывались
Защита Воля; **Длительность** варьируется

Вы посылаете цели сообщение из 25 или менее слов, и она может немедленно ответить вам сообщением из 25 или менее слов. Ваше сообщение коварно: на самом деле это заклинание внушения, сформулированное в сообщении, а не устно. При успехе

pf2.ru
nj7id

испытания и не выявлять временной невосприимчивости на 1 день, а при критическом успехе — на 1 месяц. Целью можно выбрать только существо, с которым вы ранее терапевтически связывались (например, при помощи заклинания телепатии).

Оружие правосудия

ЗАКЛИНАНИЕ 9

Концентрация	Манипуляция
Освященный	Дух

Источник Основная книга игрока 2
Традиции сакральная
Сотворение ♦♦; **Требования** Вы поклоняетесь боже-
ству.
Дистанция 100 фт.; **Цели** 1 существо
Длительность 1 минута

Вы создаёте из духовной энергии громадное оружие, которое принимает призрачный облик любимого оружия вашего божества и парит в воздухе над целью. При сотворении заклинания вы произносите «война» или «мир».

Если вы произнесли «война», вы мысленно выбираете одно существо, которое видите и вы, и цель. Цель инстинктивно понимает, кого вы выбрали. В конце каждого хода цели оружие совершает по ней Удар, если за этот ход цель не применила враждебного действия против выбранного вами существа.

Если вы произнесли «мир», вы мысленно выбираете пять или менее союзников. Цель инстинктивно понимает, кого вы выбрали. Оружие совершает по цели Удар всякий раз, когда она совершит враждебное действие против вас или выбранных вами союзников. Оружие совершает только один Удар за каждое такое

pf2.ru
nj.710

Повышенное (+1) уроном увеличивается на 1d10.

Мольба к Арканотеин

Заклинание 9

Редкий

Концентрация

Воплощение

Манипуляция

Мифический

Источник Война бессмертных

Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная

Дистанция 100 фт.

Длительность до конца вашего следующего хода

Нашёптанной молитвой или тайным посылом вы призываете Арканотейн, вестницу Нефис. Она — буря магии, наполовину белая, наполовину чёрная, клубящаяся в форме смутно напоминающую гуманоидную. Арканотейн занимает пространство существа Среднего размера и имеет скорость 40 футов и скорость полёта 60 футов.

Прибытие (звук) *Необузданное разрушение шторма* Арканотейн прибывает со вспышкой света и какофоническим грохотом сталкивающейся магии. Все враги в 60-футовой эманации получают 8d12 урона звуком с

pf2.ru

ru.zfd

обычным испытанием Реакции. Существо, критически провалившее испытание, дополнительно получает состояние глухота на 10 минут.
Наступление (электричество, исцеление) *Вспышка великой Арканотейн* выпускает мощный всплеск мистической силы в одну цель в пределах 100 футов, нанося 5d12 урона электричеством с обильным испытанием Реакции, и мощный всплеск сакральной силы в одного союзника, исцеляя 5d12 ПЗ. Затем Арканотейн просит у заклинателя плату в виде приятного воспоминания. Если вы заплатите эту цену, вы потеряете такое воспоминание. Получив его, Арканотейн нашёптывает некий секрет в ваш разум. Вы можете немедленно вспомнить информацию по любой теме на мифическом уровне умения.

